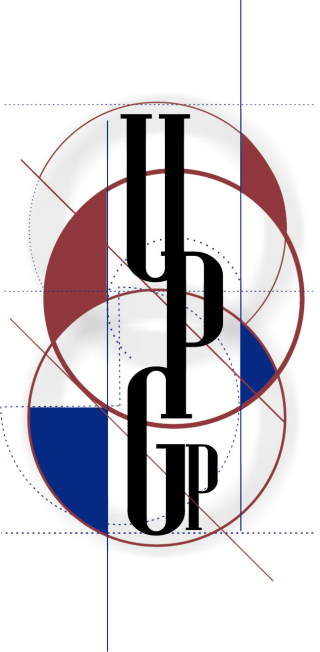
Universidad Politécnica de

GÓMEZ PALACIO



**Videojuego: Mario Bros**

Presentado por

Edgar Saavedra Adame

Gabriel Cuevas

Sergio Valenzuela

**INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN**

**UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE GÓMEZ PALACIO**

ASESOR, FACILITADOR: Ing Manuel Alejandro Ruelas.

Gómez Palacio, Dgo. Noviembre 2018

**Videojuego: Mario Bros**

**REQUERIMIENTOS.**

El juego será un tablero con 64 espacios, donde habrá enemigos y ayudas en el juego para poder pasarlo más fácil.

Con un dado de máximo 6 puntos, podrás avanzar en el mapa.

El usuario podrá elegir entre 4 personajes, estos son:

* Mario
* Luigi
* Toad
* Yoshi

El objetivo de este juego es llegar al castillo y derrotar a bowser para rescatar a la princesa.

El personaje tendrá 3 vidas por defecto, si el usuario gasta las 3 vidas, será FIN DEL JUEGO y empezará desde el principio.

Durante su recorrido para llegar al castillo, el personaje se encontrará con distintos obstáculos, los cuales son:

* Bloques
* Tubos
* Nubes

Enemigos, como:

* Koopa
* Tortugas
* Bowser
* Goomba

Si caes en una casilla donde este un enemigo, se te pondrá una pregunta, si aciertas la pregunta, no te quitará vidas,

Si fallas, se te restará una vida más que tengas el objeto de apoyo el hongo rojo, que te hará chico de nuevo.

También, el personaje podrá encontrar apoyo para no morir tan fácilmente, aunque estos estarán un poco escondidos.

* Hongo rojo (para crecer) Si te toca en la casilla donde este este hongo, te hará crecer, lo cual estarás más a salvo de perder una vida.
* Hongo verde (para obtener una vida más)

Al final de cada partida, el usuario obtendrá una puntuación, la cual se irá incrementando con:

* Monedas
* Matando enemigos

**DETECCIÓN DE OBJETOS.**

Clase Personaje:

Atributos:

* Nombre
* Puntuación
* Vidas
* Imagen

Funciones:

* Lanzar dado
* Avanzar
* Perder vida
* Matar enemigo
* Ganar
* Perder

Clase Obstáculo:

Atributos:

* Nombre
* Imagen

Funciones:

* Preguntar
* Dañar

Clase Ítems:

Atributos:

* Nombre
* Imagen

Funciones:

* Crecer
* Obtener vida